



המשחק מיועד ל-2-4 משתתפים ולקבוצות.
מגיל 7 שש ומעלה, לכל המשפחה.

הוראות

מה בקופסה:

לוח משחק, 4 כלי משחק, 110 קלפים הכוללים: קלפי מה עובר עליך, קלפי להגיד ברגש, קלפי להציג ברגש, קלפי פריטים, וקלפי משימות, סמני הצבעה, קובייה והוראות מפורטות

מטרת המשחק: להגיע ראשון למשבצת הסיום!

מתכוננים...

כל משתתף מקבל כלי משחק וסמן הצבעה בצבע תואם.

פורשים את לוח המשחק במרכז ומניחים את כלי המשחק על משבצת ההתחלה (המשבצת הלבנה).

במשחק 5 סוגי קלפים: להציג ברגש (ירוקים), פריטים (כחולים), משימות (כתומים), להגיד ברגש (ורודים) ומה עובר עליך- קלפי רגשות. ממיינים את הקלפים לפי הקבוצות הנ"ל ומניחים כל חפיסה במקומה המתאים על לוח המשחק.

צעיר המשתתפים מתחיל.

...ומתחילים לשחק!

משתתף, בתורו, מטיל את הקובייה ומתקדם מספר צעדים בהתאם.

אם עצרתם, למשל, על משבצת ורודה - עליכם לומר משפט ברגש מסוים, באופן הבא:

מרימים קלף ורוד וקוראים את המשפט שכתוב עליו. מרימים קלף נוסף מחבילת קלפי מה עובר עליך ולא מראים לאף אחד!
עכשיו נסו לומר בקול את המשפט שקיבלתם ולהביע בו את הרגש שמופיע על הקלף השני. תגלו שזה מאד משעשע להגיד בשמחה "נכשלתי במבחן", או לומר בעצב "זכיתי במליון דולר"...

(אם אתם מרגישים שלא הצלחתם לבטא את עצמכם מספיק טוב, תוכלו לעשות עוד שני ניסיונות).

יתר המשתתפים מנסים לנחש איזה רגש הסתתר מאחורי המשפט שנאמר. כל אחד מניח את הסמן שלו על המקום המתאים בלוח. (למשל, אם מישו מנחש שהמשפט נאמר בכעס, הוא יניח את הסמן על המקום בלוח בו כתוב כועס).

אחרי שכולם הניחו את הסמנים, הופכים את קלף הרגש ומראים לכולם. מי שניחש נכון צועד צעד אחד קדימה. מי שאמר את המשפט מתקדם קדימה מספר צעדים כמספר המנחשים נכונה, כך ששווה להתאמץ!

במקרה של שני משתתפים, שניהם מטילים קובייה.

מי שזכה בהטלה גבוהה יותר מתקדם צעד אחד.

בסוף התור מחזירים את הקלפים לתחתית הערימות שמהן נלקחו.

אם עצרתם על משבצת ירוקה - זו ההזדמנות שלכם להציג הצגה.

כמו בקלפים הורודים, אלא שהפעם במקום להגיד משפט, עליכם לבצע פעולה. מרימים קלף ירוק, על הקלף מופיעה פעולה. לוקחים קלף נוסף מחפיסת "מה עובר עליך" ולא מראים לאף אחד.
מנסים להציג את הפעולה ברגש המסוים. למשל, אם בקלף הירוק כתוב "להסתרק" ובקלף הרגש "מתרגש" - עליכם להציג בפני הקבוצה איך מסתרק אדם מרוגש!

בסוף ההצגה, יתר המשתתפים מנסים לנחש מה הרגש שניסיתם לבטא ופועלים כמו בסעיף הקודם.

אם עצרתם על משבצת תכלת - ספרו לנו איך מרגישים הפריטים.

מרימים קלף תכלת ומביטים בפריט המצויר בו. יש לכם חצי דקה לספר לחברים שלכם איך הפריט מרגיש ולמה הוא מרגיש כך.
לדוגמא: הספינה שמחה כי היא מבקרת במדינות חדשות. השעון המעורר כועס כי נמאס לו להתעורר מוקדם בבוקר...

כאן אין תשובה נכונה או שגויה, ומומלץ להשתמש בהרבה דמיון!
אם הצלחתם לחשוב על רגש ולנמק, תוכלו להזיז את כלי המשחק שלכם צעד אחד קדימה!

אם עצרתם על משבצת כתומה - מחכה לכם משימה מרגשת!!!
מרימים קלף מחפיסת הקלפים הכתומים ומבצעים את מה שכתוב עליו. בהצלחה!

המנצח - מי שהגיע ראשון למשבצת הסיום (המשבצת הלבנה)!

אם משחקים בקבוצות - בכל תור בוחרים נציג אחר מהקבוצה שמרים את הקלף ופועל לפיו. שאר הקבוצות מנסות לנחש איזה רגש העביר הנציג ומניחות את הסמן שלהם במקום המתאים.

***הערה חשובה -** מרימים קלף רק אם מגיעים למשבצת על ידי זריקת קובייה. אם לדוגמה המשתתף ביצע משימה, התקדם צעד אחד, וכעת הוא עומד על משבצת ירוקה, הוא לא ירים קלף ירוק אלא יחכה לתורו ואז יזרוק שוב את הקובייה.